

Informationsblatt der HU-Uniliga Beachvolleyball



Inhalt

1 Organisatorisches	3
1.1 Teilnahmebedingungen	3
1.2 Team (Damen/Mixed/Herren)	3
1.3 Anmeldung	3
1.4 Spielort	4
1.5 Homepage	4
1.6 Weitere Besonderheiten	4
1.7 Ansprechperson ZEH HU-Berlin	4
2 Spielbetrieb	5
2.1 Saisondauer	5
2.2 Ablauf	5
2.3 Bälle	5
2.4 Spielansetzungen und Abmeldungen	5
2.5 Verhalten auf dem Spielfeld/Regelauslegung	6
2.6 Ergebnismeldung und Spielwertung	6
3 Spielmodus	7
3.1 Ablauf	7
3.2 Schweizer System	7
3.3 Dänisches System	7
3.4 Zwischenrunde	7
3.5 Halbfinale	7
3.6 Finale	8

1 Organisatorisches

1.1 Teilnahmebedingungen

- Teilnahme ab F1-Niveau oder sehr gutem A2-Niveau.
- Das Angebot richtet sich in erste Linie an Studierende und Mitarbeitende der Berliner Hochschuleinrichtungen. Grundsätzlich ist die Teilnahme auch für nicht Hochschulangehörige möglich, die Anzahl der Plätze für Alumni und Externe ist begrenzt. Die Uniliga-Leitung behält sich eine Kontrolle des Studierenden- oder des Mitarbeitenden-Ausweises vor.
- An Spieltagen können nur Spielende antreten, die über das Buchungssystem der ZEH der Humboldt-Universität angemeldet sind.

1.2 Team (Damen/Mixed/Herren)

- Ein Team besteht aus zwei Personen.
- Teams können sich in der Kategorie „Damen“, „Herren“ oder „Mixed“ anmelden. Es wird in der Kategorie gespielt, in die sich beide Personen angemeldet haben.
- Es ist möglich jederzeit Ersatzspieler*innen zu melden. Dafür gibt es einen separaten Kurs auf der Buchungsseite, der mit einem Passwort versehen ist. Dieses bekommen die Teams nach der Anmeldung. Ersatzspieler*innen müssen vor Spielbeginn gemeldet sein.
- Alumni und Externe zahlen eine Zusatzpauschale von 5€.
- Theoretisch kann jede*r Spieler*in einspringen. Es können aber nur Punkte für die Wertung erzielt werden, wenn in der gleichen Geschlechter-Konstellation oder mit mehr Damen gespielt wird.

Beispiel: Ihr seid ein Mixed-Team und eure Dame fällt aus. Nur wenn ihr diese mit einer Dame ersetzt, könnt ihr punkten. Solltet ihr mit zwei Herren spielen dann zählen eure Niederlagen trotzdem (für den Gegner ebenfalls die Siege), eure Siege zählen jedoch nicht und gehen mit 0 Ballpunkten in die Wertung ein. Das gegnerische Team bekommt dann 2 Ballpunkte und 1 Satzpunkt.

1.3 Anmeldung

- Die Anmeldung ist zum Buchungsstart des Sommersemesters (01. April d.l.J.) möglich. Diese muss paarweise erfolgen. Eine Person trägt beide Spielenden des Teams ein. Beide bekommen dann eine separate Zahlungsaufforderung.
- Die Meldegebühr muss fristgerecht (innerhalb von 3 Werktagen) auf das Konto der ZEH überwiesen werden, sonst wird das gesamte Team storniert!
- Die Anmeldung erfolgt für einen der ausgewählten Zeitslots (18 oder 20 Uhr). Die Spielansetzungen finden immer zum angemeldeten Zeitslot statt, Ausnahme sind die Finalrunden.

- Bei der Anmeldung wird ein ungefähres Niveau des Teams abgefragt. Mit diesen Infos wird versucht bereits am ersten Spieltag Spielpaarungen auf ähnlichem Niveau zu haben.
- Bei der Anmeldung wird ein Teamname abgefragt und für die Ansetzung des 1. Spieltags verwendet. Sollte kein Name eingetragen sein, werden die Nachnamen des Teams verwendet. Sollte es Änderungswünsche geben, bitte eine E-Mail an hochschulsport.wettkampf@hu-berlin.de schicken.

1.4 Spielort

- Gespielt wird auf [Beachmitte](#). Die Felder befinden sich, wenn man am Centercourt vorbei geht, links und sind senkrecht angeordnet. Die genauen Feldnummern sind auf der Homepage unter [Spielansetzungen](#) zu finden.
- Gespielt wird auch bei Regen, außer bei Unwetter. Eine Verlegung oder eine Erstattung bei Regen sind ausgeschlossen.
- Genügend Trinken, Sonnencreme, Sonnenbrille, Kopfbedeckung und Beachsocken bei zu hohen oder niedrigen Temperaturen werden empfohlen.

1.5 Homepage

- Alle Ergebnisse und Spielpaarungen sind auf der [Homepage der ZEH](#) einsehbar

1.6 Weitere Besonderheiten

- Bitte nehmt Euren Müll mit und lasst nichts auf den Feldern liegen.
- Die Wettkampfteilnahme unter Einfluss von Alkohol sowie anderen Suchtmitteln ist untersagt. Bei Verstößen erfolgt ein Ausschluss vom Spieltag.

1.7 Ansprechperson ZEH HU-Berlin

- Roman Kampf
Studentischer Mitarbeiter für Wettkampfsport der HU-Berlin
Haus 25, Zimmer: 3.09
E-Mail: hochschulsport.wettkampf@hu-berlin.de
Tel.: +49 30 2093 20186
- Wichtiger Hinweis zum Mail-Kontakt: Bitte im Betreff Teamnamen sowie Liga und Anliegen benennen und in der E-Mail Zeitpunkt und Anliegen möglichst eindeutig formulieren, insbesondere bei Absagen!

2 Spielbetrieb

2.1 Saisondauer

- Die BV Uniliga findet während der Sommermonate April bis September statt.
- In diesem Zeitraum gibt es zwei Spielzeiträume.
- Der erste Spielzeitraum ist der sogenannte Semesterzeitraum (April-Juli), der zweite Zeitraum der Semesterferienzeitraum (August-September).
- Es muss sich für jeden Spielzeitraum separat angemeldet werden. Es erfolgt keine automatische Anmeldung für einen der beiden Zeiträume.

2.2 Ablauf

- 3 Teams pro Feld spielen in 2 Stunden jeweils 2x gegeneinander
- somit hat jedes Team 4 Spiele
- gespielt wird bis 15 Punkte, Sieg mit zwei Punkten Abstand (Deckel bei 17)
- sollten weniger Teams anwesend sein, wird der Spielmodus zu 5 Teams auf zwei Feldern bzw. 4 Teams auf zwei Feldern geändert. Die Sätze gehen dann bis 21 (Deckel bei 23).
- bei 15er-Sätzen werden alle 5 und bei 21er-Sätzen alle 7 Punkten die Seiten gewechselt.
- es können weitere Sätze gespielt werden, aber nur die ersten 4 werden gewertet.
- Es gibt laminierte Spielpläne mit Folienstiften, auf denen aktuellen Begegnungen stehen. Für Regen gibt es wasserfeste Stifte. Pro Plan gibt es drei Felder und der Plan liegt immer hinter dem mittleren Feld. Also liegt zb. der Plan für die Felder 14, 15 und 16 hinter Feld 15. Die Ergebnisse sollen möglichst nach jedem Spiel direkt eingetragen werden. Im jeweiligen Feld der Begegnung wird immer die Punktedifferenz vermerkt. In der Zeile des siegreichen Teams mit Plus, in der Zeile des unterlegenen Teams mit Minus
- Spielende ist 19:55 Uhr bzw. 21:55 Uhr. Dann bitte zügig haken, damit die nächste Gruppe starten kann.

2.3 Bälle

- Gespielt wird mit den Bällen der Marke „Mikasa“ Typ BV550
- Bälle werden vom Hochschulsport gestellt. Zum Einspielen können weitere Bälle mitgebracht werden.

2.4 Spielansetzungen und Abmeldungen

- Die Ansetzungen werden von der ZEH der HU-Berlin organisiert und auf der [Homepage](#) veröffentlicht.
- Mit den ungefähren Niveau-Angaben bei der Anmeldung wird versucht bereits zum ersten Spieltag Spielpaarungen mit ähnlichem Niveau zu erzeugen.

- Es wird zudem versucht, dass möglichst oft Mixed-Teams gegen Mixed-Teams spielen, Herren-Teams gegen Herren-Teams und Damen-Teams gegen Damen-Teams. Da es aber auch möglichst viele unterschiedliche Spielpaarungen mit möglichst ähnlichem Niveau geben soll, werden öfter zb. auch Mixed-Teams gegen Herren-Teams mit ähnlichem Niveau spielen.
- Abmeldungen für den kommenden Spieltag sind bis Montag 12:00 Uhr möglich. Verspätete oder nicht erfolgte Abmeldung und Nicht-Antritt oder mehr als 15 Minuten zu spät kommen ohne Meldung wird mit -2 Sätzen und -60 Ballpunkten sanktioniert.
- Weiteres zu den Ansetzungen unter Punkt 3 (Spielmodus).

2.5 Verhalten auf dem Spielfeld/Regelauslegung

- Bei der HU- Uniliga handelt es sich um ein Sportformat im Rahmen des Hochschulsports. Die Teilnehmenden sind angehalten, stets den Fair-Play-Gedanken in den Vordergrund zu stellen.
- Gefährliches Spiel am Netz sollte möglichst vermieden werden. Bei wiederholten Übertritten oder ins Netz springen von Teilnehmenden und weiterer Uneinsichtigkeit soll die Uniliga-Leitung informiert werden.
- Bei unklaren Bällen (In/Out) sollte sich lieber auf einen Nullball mehr als weniger geeinigt werden.
- Zeitspiel zum Ende der Spielzeit wird nicht toleriert.
- Zur Regelauslegung gibt es beim 1. Termin vor Ort eine kleine Einführung.

2.6 Ergebnismeldung und Spielwertung

- Die Ergebnisse können der Uniliga-Leitung bereits während der Spielzeit gemeldet werden. Nach Ende der Spielzeit werden dann alle noch ausstehenden Ergebnisse gemeldet.
- Wertung: Gewonnene Spiele > kleine Punkte > direktes Duell
- In die Wertung kommen die ersten 4 Spiele.
- Sätze, die nicht zu Ende gespielt werden, gehen mit ihrem Endstand in die Wertung ein (Spielende 19:55 Uhr oder 21:55 Uhr).

3 Spielmodus

3.1 Ablauf

- Runde 1-5: Schweizer System
- Runde 6-8: dänisches System
- Runde 9-11: Zwischenrunde/Halbfinale/Finale

3.2 Schweizer System

- Die 3er-Gruppen werden folgendermaßen zusammengestellt:
- Das führende Team spielt gegen die zwei bestplatzierten Teams, gegen die noch nicht gespielt wurde.
- Das führende Team unter den verbliebenen Teams spielt gegen die zwei bestplatzierten Teams, gegen die noch nicht gespielt wurde.
- usw.

3.3 Dänisches System

- Tabellenplatz 1,2,3 in einer Gruppe
- Tabellenplatz 4,5,6 in einer Gruppe
- usw.

3.4 Zwischenrunde

- Die Finalgruppen werden aus beiden Uhrzeiten rekrutiert.
- Die Teams spielen in Gruppen aus Damen-, Mixed- oder Herrenteams.
- Die Plätze 1-9 werden in drei 3er-Gruppen ausgespielt.
- Gruppe A: Platz 1, 6 und 9 (uhrzeitenübergreifend)
- Gruppe B: Platz 2, 5 und 8 (uhrzeitenübergreifend)
- Gruppe C: Platz 3, 4 und 7 (uhrzeitenübergreifend)
- Analog die Plätze 10-18. Sollte es weniger oder mehr Teams pro Kategorie geben, wird der Spielplan dementsprechend angepasst.
- Herren und Damen Gruppen, die nicht voll sind, werden durch Mixed Teams aufgefüllt.

3.5 Halbfinale

- Der Erstplatzierte aus Gruppe A, der Zweitplatzierte aus Gruppe B und der Drittplatzierte aus Gruppe C spielen im Halbfinale in Gruppe 1.
- Der Erstplatzierte aus Gruppe C, der Zweitplatzierte aus Gruppe A und der Drittplatzierte aus Gruppe B spielen im Halbfinale in Gruppe 2.
- Der Erstplatzierte aus Gruppe B, der Zweitplatzierte aus Gruppe C und der Drittplatzierte aus Gruppe A spielen im Halbfinale in Gruppe 3.

3.6 Finale

- Die erstplatzierten Teams aus Gruppe 1, 2 und 3 spielen das Finale um die Plätze 1-3.
- Die zweitplatzierten Teams aus Gruppe 1, 2 und 3 spielen das Finale um die Plätze 4-6.
- Die drittplatzierten Teams der jeweiligen Gruppen spielen um Platz 7-9.
- Die Plätze 1-3 werden in ihrer jeweiligen Kategorie mit einer Medaille geehrt.